



PCT

特許協力条約に基づいて公開された国際出願

<p>(51) 国際特許分類6 H04N 7/18</p>	<p>A1</p>	<p>(11) 国際公開番号 WO00/07373</p> <p>(43) 国際公開日 2000年2月10日(10.02.00)</p>															
<p>(21) 国際出願番号 PCT/JP99/04061</p> <p>(22) 国際出願日 1999年7月29日(29.07.99)</p> <p>(30) 優先権データ</p> <table border="0"> <tr> <td>特願平10/217261</td> <td>1998年7月31日(31.07.98)</td> <td>JP</td> </tr> <tr> <td>特願平10/286233</td> <td>1998年10月8日(08.10.98)</td> <td>JP</td> </tr> <tr> <td>特願平10/317393</td> <td>1998年11月9日(09.11.98)</td> <td>JP</td> </tr> <tr> <td>特願平10/317407</td> <td>1998年11月9日(09.11.98)</td> <td>JP</td> </tr> <tr> <td>特願平10/324701</td> <td>1998年11月16日(16.11.98)</td> <td>JP</td> </tr> </table> <p>(71) 出願人 (米国を除くすべての指定国について) 松下電器産業株式会社 (MATSUMITA ELECTRIC INDUSTRIAL CO., LTD.)(JP/JP) 〒571-8501 大阪府門真市大字門真1006番地 Osaka, (JP)</p> <p>(72) 発明者：および</p> <p>(75) 発明者／出願人 (米国についてのみ) 岡本修作(OKAMOTO, Shusaku)(JP/JP) 〒573-0013 大阪府枚方市星丘3-6-10-215 Osaka, (JP) 中川雅通(NAKAGAWA, Masamichi)(JP/JP) 〒573-0151 大阪府枚方市藤阪北町22-5-304 Osaka, (JP)</p>		特願平10/217261	1998年7月31日(31.07.98)	JP	特願平10/286233	1998年10月8日(08.10.98)	JP	特願平10/317393	1998年11月9日(09.11.98)	JP	特願平10/317407	1998年11月9日(09.11.98)	JP	特願平10/324701	1998年11月16日(16.11.98)	JP	<p>登 一生(NOBORI, Kunio)(JP/JP) 〒571-0063 大阪府門真市常称寺町16-1-811 Osaka, (JP)</p> <p>森村 淳(MORIMURA, Atsushi)(JP/JP) 〒631-0006 奈良県奈良市西登美ヶ丘4丁目14-8 Nara, (JP)</p> <p>(74) 代理人 弁理士 松田正道(MATSUDA, Masamichi) 〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原5丁目1番3号 新大阪生島ビル Osaka, (JP)</p> <p>(81) 指定国 CN, JP, KR, US, 欧州特許 (AT, BE, CH, CY, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE)</p> <p>添付公開書類 国際調査報告書</p>
特願平10/217261	1998年7月31日(31.07.98)	JP															
特願平10/286233	1998年10月8日(08.10.98)	JP															
特願平10/317393	1998年11月9日(09.11.98)	JP															
特願平10/317407	1998年11月9日(09.11.98)	JP															
特願平10/324701	1998年11月16日(16.11.98)	JP															
<p>(54)Title: METHOD AND APPARATUS FOR DISPLAYING IMAGE</p> <p>(54)発明の名称 画像表示装置、画像表示方法</p> <p>(57) Abstract</p> <p>An image forming device comprises one or more cameras, space reconfiguration means for mapping an input image from the camera to a predetermined space model of a predetermined three-dimensional space, viewpoint conversion means for producing an image viewed from a virtual viewpoint in the predetermined three-dimensional space by referring to the space data mapped by the space reconfiguration means, and display means for displaying the image converted by the viewpoint conversion means.</p> <div data-bbox="833 1232 1425 1610"> <pre> graph TD 101[カメラ] --> 103[カメラパラメータテーブル] 103 --> 104[空間再構成手段] 104 --> 105[空間データバッファ] 104 --> 106[視点変換手段] 106 --> 107[表示手段] </pre> </div> <div data-bbox="922 1635 1266 1911"> <p>101 ... CAMERA</p> <p>103 ... CAMERA PARAMETER TABLE</p> <p>104 ... SPACE RECONFIGURATION MEANS</p> <p>105 ... SPACE DATA BUFFER</p> <p>106 ... VIEWPOINT CONVERSION MEANS</p> <p>107 ... DISPLAY MEANS</p> <p>A ... CAMERA 1</p> <p>B ... CAMERA 2</p> <p>C ... CAMERA N</p> </div>																	